# Uppgift Racer:

# Network Programming

## Uppgift

**Krav**

* Spelarna ska kunna köra en bil i en scrollande värld
* Således fungerar inte en statisk skärm/bana
* Två spelare minimum
* Kollision ska ske på ett snyggt vis, spelaren ska aldrig se att bilar befinner sig ”i” varandra
* Spelarna ska kunna skjuta på varandra med åtminstone ett statiskt vapen som alltid är equippat
* Bilens hälsa går ner om:
  + 1. Man krockar, beroende på om det är fronten eller på sidan om bilden tar bilden olika skada
  + 2. Om man blir skjuten på av motståndarens vapen
* Om hälsan når 0 ska bilen gå sönder och man respawnar.
* Om man respawnat mer än tre gånger har man förlorat och spelet startar om
* Spelet ska hantera garanterade saker som:
  + Skott
  + Krockar
  + Score